

全日本大学フットサル大会2009 東海地域予選

1. 主催 東海サッカー協会
2. 主管 (財)岐阜県サッカー協会 フットサル委員会
3. 期日 2009年7月12日(土)
4. 会場 岐阜県:岐阜メモリアルセンター第2体育館
岐阜県岐阜市長良福光大野 2675-28
5. 参加チーム 東海地域各県代表8チーム
6. 参加資格
 - ①2009年度財団法人日本サッカー協会のフットサル個人登録およびフットサル大会登録を行った単一の大学に在学中の大学生により構成されたチームであること。
 - ②第1項のチームに登録された選手であること。
 - ③第1項のチームには大学名が入っていること。
 - ④第1項に定めるチームには、1チームあたり4名までの外国籍選手の登録を認める。ただし、当該外国籍選手は、IFTC(国際フットサル移籍証明書)により移籍が完了し、出入国管理および難民認定法に定める在留資格を取得しているものとする。なお、外国籍選手はピッチ上にいる2名を超えて同時にプレーすることはできない。
 - ⑤引率者は当該チームを指導掌握し、責任を負うことのできる者であること。
 - ⑥スポーツ安全保険に加入しているチームであること。
7. 参加費
 - ①参加費は大会当日に納入すること。
15,000円
8. 参加申込み
 - ①参加希望チームは、別紙【参加申込書】で7月4日(金)までに東海サッカー協会フットサル委員会宛に電子メールで申込みすること。
申込みメールアドレス:sanka@futsal-tokai.com
 - ②大会への参加は申込みの先着順とする。但し、各県で2枠は優先的に確保する。
 - ③参加申し込みは、5月25日(月)より受け付ける。(5月24日以前の申し込みは無効とする。)
 - ④参加が認められたチームには別途必要な書類を大会本部から電子メールにて送付する。指示された期日までにデータを送付すること。
 - ⑤上記④のデータ送付締切り期日後の申込み内容の変更は一切認めない。
9. 競技方法 トーナメント方式
但し、参加チーム数によっては、別形式もありうる。
10. 組合せ・日程 東海サッカー協会フットサル委員会にて決定する。
11. 競技会規定 当該年度の財団法人日本サッカー協会制定フットサル競技規則による。ただし、以下の項目については本大会規定を定める。
 - ①ピッチサイズ:原則として40m×20m
 - ②使用球:フットサル用ボール
 - ③競技者の数
 - (1)交代要員の数:7名以内
 - (2)ベンチに入ることができる人数:10名以内(交代要員7名以内、役員3名以内)
 - ④競技者の用具

(1)シューズ:靴底は接地面が紺色もしくは白色のフットサル用シューズのみ使用可能とする。(スパイクシューズおよび靴底が着色されたものは使用できない。)

(2)すね当て:着用のこと

⑤試合時間

(1)24 分間(前後半各 12 分間)のプレーイングタイム

(2)ハーフタイムのインターバル:5 分間(前半終了から後半開始まで)

⑥試合の勝者を決定する方法(競技時間内で勝敗が決しない場合)

・PK方式で決する。

・決勝戦のみ 10 分間の延長戦を行い、なお決しない場合はPK方式で決する。

・インターバルの時間:延長に入る前 5 分間、PK 方式に入る前 1 分間

⑦本大会期間中に警告を 2 回受けた者は、次の 1 試合に出場できない。

⑧本大会において退場を命じられた選手は、次の 1 試合に出場できず それ以降の処置については本大会の規律・フェアプレー委員会で決定する。

12. ユニフォーム

①ユニフォーム(シャツ、ショーツ、ソックス)は正のほかに副として正と色彩が異なり判別しやすいユニフォームを参加申込書に記載し、各試合に必ず携行すること(フィールドプレイヤー、ゴールキーパーとも)。

②チームのユニフォームのうち、シャツの色彩は審判員が通常着用する黒色と明確に判別しうるものでなければならない。

③シャツの前面、背面に参加申込書に登録した選手番号を付けること。ショーツにも選手番号を付けることが望ましい。

④選手番号については 1 から 99 までの整数とし、0 は認めない。必ず本大会参加申込書に記載された選手固有の番号を付けること。

⑤ユニフォームの色、選手番号の参加申込締切日以降の変更は認めない。

⑥ユニフォームへの広告表示については、本協会「ユニフォーム規程」に基づき承認された場合のみこれを認める。ただし、ユニフォーム広告表示により生じる会場等への広告掲出料等の経費は当該チームにて負担することとする。

⑦その他の事項については本協会「ユニフォーム規程」に則る。

13. 全国大会

優勝チームが全国大会に出場する。

14. 表彰

優勝、準優勝に賞状を授与する。

15. その他

①選手証を携行すること。

②パワープレーを行う際は試合時に登録したGKユニフォームを着用し、背番号変更は認めない。

③直前の試合のハーフタイムに、大会本部にてマネージャーズ・ミーティングを実施するので、チーム代表者はメンバー提出用紙と選手証およびユニフォームを持参し、出席すること。

④会場内外の器物破損が発生した場合は、チームで全額を弁済することとする。